**Informe Iteración 4 Hito 1**

**Proyecto ABP**

**Grupo: Crazy Cats**

**proyecto**

**Deadly Dance**



**Grado Ingeniería Multimedia**

**ABP 2018-2019**

# Propósito

Documento que explica el desarrollo de la iteración 4 del hito 1, se explican las asignaciones de tiempo y los objetivos logrados.

# Conclusiones

* **EL error en horas estimadas de trabajo ha sido grande y se ha decidido poner unas horas más acordes al trabajo realizado en esta iteración. (120 horas por semana / 4 horas al día por recurso)**
* **El trabajo en paralelo también se reducirá y se pondrán más tareas continuas para una finalización más temprana.**
* **Al terminar el juego retro de videojuegos 1, se espera tener más productividad en las tareas de las siguientes iteraciones de esta asignatura.**

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Entregable | % realizado | HorasEstimadas / Reales | Observaciones |
| Tarea 1 | [V1]Documento de diseño de toma de decisión: espacio y métodos. | 12% | 32/ 4 h | **Débora**  Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan (28 h). |
| Tarea 2 | [V1]Documento de diseño técnico del motor de IA. | 22% | 37/ 8 h | **Marinés**  Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan (29 h). |
| Tarea 3 | [V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees | 30% | 51/ 16 h | **Débora**, **David**  Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan (29 h). |
| Tarea 4 | [V1]Documento de diseño de mecánicas de los NPCs 2/2 | 100% | 22/ 5 h | **Débora, Marinés, David, José Vicente**  Esta finalizado antes de su tiempo estimado. |
| Tarea 5 | [V2]Diseño e implementación b.objetos (2/10) | 100% | 7/ 14 h | **José Vicente, Débora, José Ramón** |
| Tarea 6 | [V2]Diseño e implementación b.componentes 1 | 20% | 10/ 6 h | **José Ramón y María** |
| Tarea 7 | [V2]Utilización de joints en las mecánicas jugables | 100% | 17/ 4 h | **José Ramón** |
| Tarea 8 | [V2]Mecánicas básicas entidades sin IA | 0% | 30/ 00 h | **María**  Sin realizar se pasa a iteración 5. |
| Tarea 9 | [RV]Boceto de los personajes 2/3 | 85% | 15/ 14 h | **Marinés, Débora**  Se crea una parte más para los enemigos que faltan en la iteración 5 de 4 horas. |
| Tarea 10 | [TDS]Realizar sonidos para el juego 2/7 | 100% | 15/ 9 h | **Débora, María, David, José Ramón** |
| Tarea 11 | [PM]Rellenar documento Gestión de riesgos | 100% | 23/ 9 h | **María, David, Débora** |
| Tarea 13 | [PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (2/2) | 100% | 30 / 1 h | **David**  Esta finalizado antes de tiempo. |
| Tarea 12 | [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 48 minutos | **Todos** |
|  | | | **Total: 260 / ??** |  |

# Captura Planificación

# Registro Tiempos Dedicados

Está adjunto en el issue.

En un documento esta descrito los tiempos de los recursos José Ramón, Marinés, David, María y José Vicente. En otro documento están los tiempos del recurso Débora.