**Informe Iteración 4 Hito 1**

**Proyecto ABP**

**Grupo: Crazy Cats**

**proyecto**

**Deadly Dance**



**Grado Ingeniería Multimedia**

**ABP 2018-2019**

# Propósito

Documento que explica el desarrollo de la iteración 3 del hito 1, se explican las asignaciones de tiempo y los objetivos logrados.

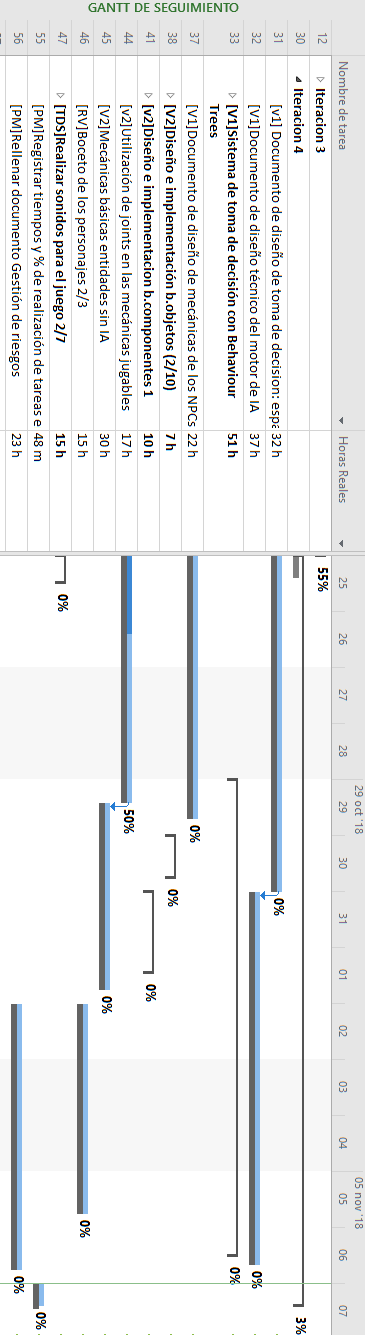
# Conclusiones

* **EL error en horas estimadas de trabajo a sido grande se ha decidido poner unas horas mas acordes al trabajo realizado esta iteración. (120 horas por semana / 4 horas al día por recurso)**
* **El trabajo en paralelo también se reducirá se pondrá mas tareas continuas para una finalización mas temprana.**
* **Al terminar el juego retro se espera tener mas volumen de trabajo productivo en las tareas de videojuegos 1 en las siguientes iteraciones.**

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Entregable | % realizado | HorasEstimadas / Reales | | Observaciones | |
| Tarea 1 | [V1]Documento de diseño de toma de decision: espacio y metodos. | 12% | 32/ 4 h | | **Debora**  Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan (28 h). | |
| Tarea 2 | [V1]Documento de diseño técnico del motor de IA. | 22% | 37/ 8 h | | **Marines**  Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan(29 h). | |
| Tarea 3 | [V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees | 30% | 51/ 16 h | | **Debora**, **David**  Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan(29 h). | |
| Tarea 4 | [V1]Documento de diseño de mecánicas de los NPCs 2/2 | 100% | 22/ 5 h | | **Debora, Marines, David, Jose vicente**  Esta finalizado antes de su tiempo estimado. | |
| Tarea 5 | [V2]Diseño e implementación b.objetos (2/10) | 100% | 7/ 14 h | | **Jose Vicente, Debora, Jose Ramon** | |
| Tarea 6 | [V2]Diseño e implementacion b.componentes 1 | 20% | 10/ 6 h | | **Jose ramon y Maria** | |
| Tarea 7 | [V2]Utilización de joints en las mecánicas jugables | 100% | 17/ 4 h | | **Jose Ramon** | |
| Tarea 8 | [V2]Mecánicas básicas entidades sin IA | 0% | 30/ 00 h | | **Maria**  Sin realizar se pasa a iteración 5. | |
| Tarea 9 | [RV]Boceto de los personajes 2/3 | 85% | 15/ 14 h | | **Marines, Debora**  Se crea una parte mas para los enemigos que faltan en la iteración 5 de 4 horas. | |
| Tarea 10 | [TDS]Realizar sonidos para el juego 2/7 | 100% | 15/ 9 h | | **Debora, Maria, David, Jose ramon** | |
| Tarea 11 | [PM]Rellenar documento Gestión de riesgos | 100% | 23/ 9 h | | **Maria, David ,Debora** | |
| Tarea 13 | [PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (2/2) | 100% | 30 / 1 h | | **David**  Esta finalizado antes de tiempo. | |
| Tarea 12 | [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 48 minutos | | **Todos.** | |
|  | | | | **Total: 260 / ??** | |  |

# Captura Planificación



# Registro Tiempos Dedicados

Esta adjunto en el issue.

En un documento esta descrito los tiempos de los recursos Jose ramon, Marines,

David, Maria y Jose vicente. En otro documento están los tiempos del recurso Debora.